JALECO

取扱説明書

燃えろ!! 柔道 WARRIORS™

うおりあ〜ず



このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「燃えろ!!柔道うおりあーず」をお買上げいただきまして誠にありがとうございます。
「燃えろ!!柔道うおりあーず」を楽しくプレイしていただく為、ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

●ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ※を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため接続しないでください。※スクリーン投影方式のテレビ

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

燃えろ!! 柔道

WARRIORS™

うおりあ〜ず

もくじ

世界修行編 …… 2

オリンピック編 …… 3

コントローラーの説明 …… 4

１Ｐモードについて …… 5

ゲームオーバー／コンティニューについて …… 10

２Ｐモードについて …… 11

チャンスゲージシステム …… 12

技のかけ方 …… 13

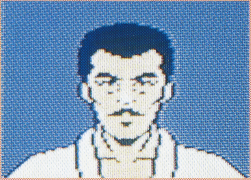
必殺技について …… 14

試合のルールについて …… 15

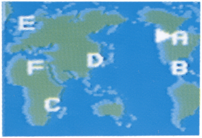
世界の主な強豪 …… 16

世界修行編

ADVICE

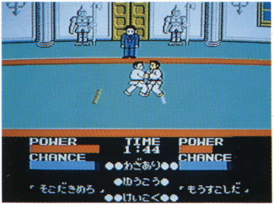


今から世界に出ておのれの柔道の技にみがきをかけてこい!! 世界には必殺技を使う有名な選手が沢山いる。最初はいろいろと大変だろうががんばるんだぞ!!



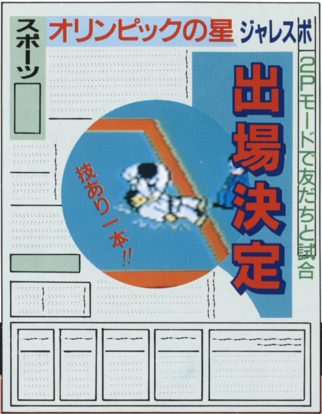
師の言葉を聞き、彼の闘志は燃え上がった。こうして青年は、強豪を求めて世界中にある道場へと旅立った。

しかしすぐに実力者と試合はできない。4人の弟子たちと手合せをして勝たなければ……。勝つとポイントをもらえるのでバランスよく配分して強くなろう!



オリンピック編

世界一周の武者修行を終えた青年を待っていたのは、オリンピックだ。昔戦ったなつかしい選手が、必殺技を伝授してくれた友が、会場に勢ぞろいする。少しでも気を抜くと、表彰台はムズカシイぞ。修行の成果で金メダルを勝ち取ろう。



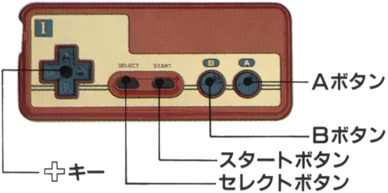
COMMENT



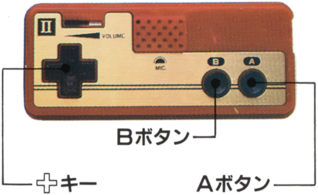
ひさしぶりだね。修行はうまく行ったかい!? ぼくも君に伝授した技にみがきをかけ更に強力なものにしたョ! また戦えてうれしい。

コントローラーの説明

コントローラーⅠ



コントローラーⅡ



	メニュー画面	メッセージ画面	試合画面
スタートボタン	メニューの最終決定（次の画面へ）	メッセージの早送り（次の画面へ）	ポーズ
セレクトボタン	メニューの選択	未使用	未使用
Aボタン	選んだメニューの入力	未使用	✚キー＋Ⓐで押し（または引き）
Bボタン	メニューの取消し	メッセージの早送り（次の画面へ）	✚キー＋Ⓑで技がかかります
✚キー	メニューの選択	未使用	プレイヤーの移動

1Pモードについて

スタート画面



セレクト、または✣キーの上下でカーソルを移動し、スタート、またはAボタンで決定します。

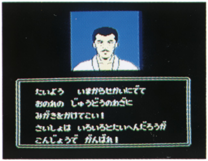
「1PLAY」を選択・決定すると「NEW GAME」または「PASS WORD」選択となります。初めてゲームをする場合は「NEW GAME」、パスワードを控えてある場合は「PASS WORD」を選択してください。

名前の登録



✣キーでカーソルを動かし、Aボタンで文字を入力します。(Bボタンで訂正) 入力できる文字は5文字以内。入力が終了後、「おわり」を選択、Aボタンでゲームスタートです。

師匠のメッセージ



プレイヤーに対する師匠からの激励のメッセージです。Bボタンまたはスタートボタンで早送りになります。メッセージ終了後、Bボタンかスタートボタンで次の画面に移ります。

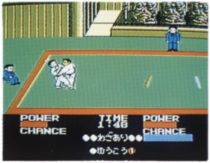
ステージセレクト



1Pモードは、世界修行編とオリンピックに分かれています。世界6か国での修行をすべて終えるとオリンピックに出場することができます。

地図上に示されたA～F6か国の中から1つをカーソルで選び（どの国からでもスタートできます）、Aボタンで決定します。

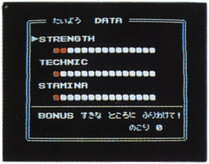
試合画面



A～F各国は4人の弟子と1人の主将、計5人で構成されています。弟子を倒すと主将との対戦となり、主将を倒すとその国はクリアとなります。

●必殺技を持った主将を倒すと、主将がその技を伝授してくれ、その後の試合で使用できるようになります。

ステイタス画面



試合に勝つと、1～4のボーナスポイントがもらえます。カーソルで項目を選び、Aボタンでポイントを入れ、パワーアップさせてください。（Bボタンでキャンセル、スタートボタンで試合開始）「STRENGTH」は力の強さ、「TECHNIC」は技のかかり方、「STAMINA」は持久力に関係しています。

※各ステイタスがいっぱいの時、またオリンピック編の時にはステイタス画面は出ません。

試合に負けた時



試合に負けると左のような画面が表示されます。カーソルを動かし、3つの中から1つを選択しAボタンで決定してください。

(もういちど ちょうせんする)

同じ国で負けた相手の1つ前の相手から再び戦うことができます。

(ばしょを かえる)

ステージセレクト画面に戻ります。ただし、前回と同じ国を選ぶと一度勝った相手でもクリアされ最初の1人目からになってしまいます。

(あきらめる)

パスワードが表示されますので、ゲームをやめる時には必ずメモしておいてください。

オリンピック

世界修行編でA～F６か国をすべてクリアすると、オリンピックに出場することができます。また出場前にパスワードが表示されます。これをスタート時に入力するといつでもオリンピックから始めることができます。オリンピックは出場10か国からなる総当たり戦で、プレイヤーは計９試合戦うことになります。



プレイヤーが１試合終えると各国の対戦結果が表示されます。このとき「みる」を選ぶと、その対戦のハイライトシーンを見ることができます。



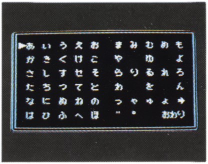
(エンディング)

オリンピック編にはゲームオーバーはありません。９試合を戦い、その結果によりマルチエンディングが用意されています。

ゲームオーバー/コンティニューについて

世界修行モードで、4回負けるとゲームオーバーとなります。ゲームオーバー時にはパスワードが表示され、それを入力することによりコンティニューできます。





(パスワード入力)

✚キーで文字を選びAボタンで決定、Bボタンでキャンセルです。入力後、「おわり」を選びAボタンで再スタートします。(入力ミスがあるとBEEP音がしますので、Bボタンで訂正し入力し直してください)

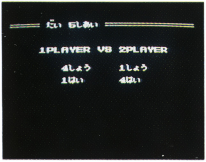
パスワードによって記録できるのは、名前・ステイタス・クリアした国です。クリア途中(1～4人目)の国はセーブされませんから注意してください。

2Pモードについて

1・2コントローラーを使い、2人で対戦するモードです。1Pモードで自分が育てた選手がいるときには、パスワードを入力することにより、そのときに育てたステイタスで対戦することができます。（公平の為、必殺技は使えないようになっています）

操作方法



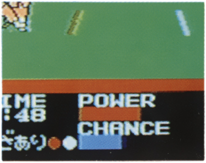


タイトル画面で「2P」を選び、「NEW GAME」か「PASS WORD」を選んでください。（入力は1Pモードと同様です）1人目が終了すると2人目のセレクトが始まります。

●ゲームは5本勝負で、その勝ち数で勝負が決まります。

試合時の操作方法

チャンスゲージシステム



2つのゲージのうち、下の青いゲージがチャンスゲージです。このゲージが多いほど、技がかかりやすく、また決まりやすくなります。

チャンスゲージの増減

チャンスゲージは、相手をより大きな力(より多いAボタンの連打)で押す（引く）ことにより増やすことができます。押し引きのタイミングなどは、画面下に出る師匠のメッセージを参考にしてコツをつかんでください。



特に大きなチャンスの時にはプレイヤーの体が点滅を始めます。この点滅はチャンスゲージに関係なく起こる場合があるので、逆転のチャンスとして使ってください。

技のかけ方

チャンスゲージがある程度たまると技をかけることができます。技は✚キーとBボタンでかけられます。

- ●投げ技…………✚キーの上＋Ⓑボタン
- ●足　技…………✚キーの相手のいる方向＋Ⓑボタン
- ●返し技…………✚キーの相手と逆の方向＋Ⓑボタン
- ●寝　技…………✚キーの下＋Ⓑボタン

技の種類

使用可能な技は以下のとうりです。自分の体力が多いほど、より大技を使うことができます。

(足　技)大内刈り・大外刈り・ささえつりこみ足

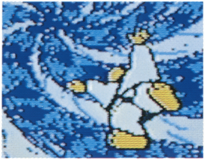
(投げ技)背負い投げ・巴投げ

(返し技)体落とし・燕返し・浮き腰

(寝　技)四方固め・上四方固め…寝技の場合、Aボタンの連打で押える(逃れる)事ができます。10秒で1本、5～9秒で技ありです。

必殺技について

世界修行編で、必殺技を持っている国の主将を倒すと、その必殺技を使えるようになります。必殺技をかけるには相手の体力、チャンスゲージの量などの条件がありますが、１度かかれば必ず１本が取れる強力な技です。



▲吹雪投げ

必殺技のかけ方と種類

(吹雪投げ)✣キーの下＋ⒶⒷ同時

(大車輪投げ)✣キーの相手方向＋ⒶⒷ同時

(ミラクル投げ)✣キーの上＋ⒶⒷ同時

試合のルールについて

●試合は１本勝負、試合時間は120秒です。時間内に「１本」か「技あり」を２ポイント取った方が勝ちとなります。

●相手と組まないで逃げてばかりいると「警告」を受けます。「警告」を２度受けると「技あり」１ポイントが相手に与えられます。（１プレイ時のみ）

●時間内に「１本」が取れなかった場合は判定となります。判定は「技あり」のポイント数で行い、ポイントの多い方が勝ちとなります。

●同ポイントの場合には、「警告」によって得た「技あり」の方が優先されます。それも同ポイントの場合には「有効」のポイントの多い方が勝ちとなります。全く同ポイントの場合には「引き分け」となり、再試合が行われます。

世界の主な強豪

A.北アメリカ



スマーク
吹雪投げという美しい技を使う。

B.中央南アメリカ



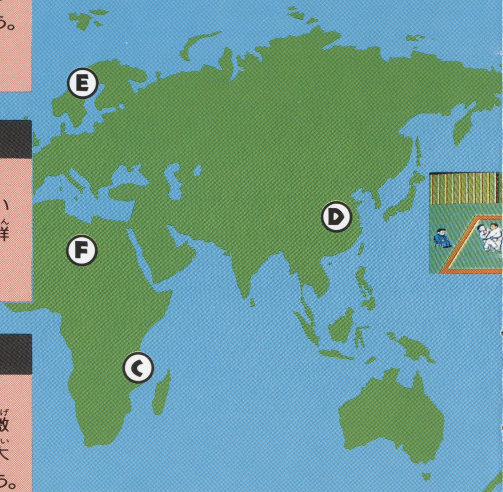
エルラス
一見目立たないが、実力は抜群である。

C.アフリカ

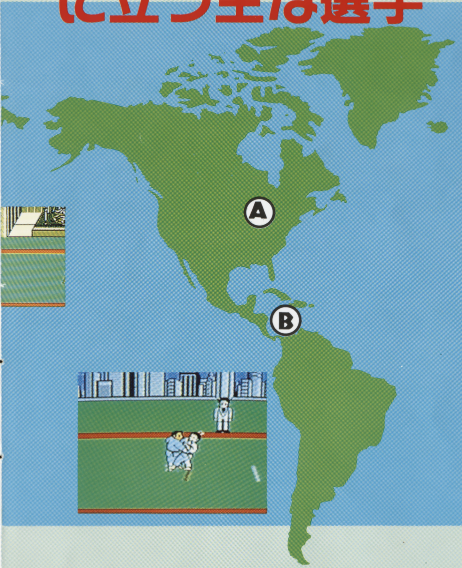


ナルダ
コマのように激しく回転する大車輪投げを使う。

世界各国の頂点



に立つ主な選手



D. アジア



スツゥイン
体力を必要とする技ミラクル投げを使う。

E. ヨーロッパ



マーク
技の切れが鋭く刃物のように流麗である。

F. 中近東



ラクザム
力で強引に技をかけ相手ねじ伏せる戦法を使う。

JALECO

株式会社ジャレコ

●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●福岡 〒812 福岡市博多区比恵町1-1楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

ジャレコテレホンサービスー東京03(708)4871・大阪06(385)0801